



Introducción:

En la última reunión del Comité Técnico para Raid de Aventura de la FEDO, se acordó unánimemente de que los trazados para las pruebas valederas de la LERA 2009, fueran accesibles para la práctica totalidad de los equipos que tomaran la salida. Con este objetivo, para el Raid Tierras de Talavera hemos diseñado un único recorrido, fraccionado en dos etapas, que será el mismo para Élite y Aventura, pero con la diferencia, de que estos últimos disputarán la competición en la modalidad 2 + 1, dos competidores siempre en carrera y un tercer relevista, que podrá sustituir a cualquiera de sus compañeros al principio de una sección deportiva.

Si las condiciones climatológicas y del terreno son favorables, está previsto que los primeros equipos completen el recorrido en 15 Horas. Menos horas de competición, igual a mayor tiempo de recuperación durante el domingo y más seguridad en el viaje de vuelta a casa por carretera.

Los puntos horarios de corte se han dispuesto holgadamente, con el propósito de que un equipo de nivel físico medio/bajo y elección de ruta acertada, pueda visitar todas las balizas del raid, dentro del tiempo máxima establecido.



Distancias, desniveles y tiempo de carrera

	DISTANCIA	ASCENSIÓN	DESCENSO	TIEMPO
TREKKING	60	2269	2231	7 h 25'
BTT	82	1307	1647	5 h 25'
KAYAK	17	0	0	2 h 10'
TOTAL	159 Kilómetros	3576 Metros	3878 Metros	15 Horas

Estimaciones hechas para el mejor registro, dentro del cual se ha invertido el tiempo que se empleará en las pruebas técnicas.

Horarios y tiempos de carrera

ETAPA	SALIDA	CIERRE	PRIMEROS	MÁXIMO	Secciones
Primera	10:00 Sáb.	02:00 Dom.	11 h 50'	16 h 00'	5
Segunda	08:00 Dom.	13:00 Dom.	03 h 10'	05 h 00'	2

servicios deportivos



Recogida de dorsales y acreditaciones

	LUGAR	DESDE	HASTA
Viernes	CONFIRMAR	19:30	23:30
Sábado	CONFIRMAR	08:00	09:00

Para retirar los dorsales es obligatorio que todos los participantes de un mismo equipo:

- Se identifiquen con un documento de identidad oficial (Pasaporte o D.N.I., carné de conducir).
- Disponer de la licencia en vigor para Raid de Aventura de la FEDO, o en su defecto, haber suscrito con la organización, antes del miércoles 1 de abril, la licencia temporal de prueba (20 €/Raider)*

(*) Según establecen las Normas de la Liga Española de Raid de Aventura 2009 en su "Artículo 6. Requisitos generales". Para participar en los raids oficiales es imprescindible ser mayor de edad y estar en posesión de la Licencia de Raid de la FEDO (Anual o de prueba). No obstante, advertimos a los equipos interesados en puntuar en el ranking de la LERA 2009, que el Capítulo IV Ranking de la Liga de Raid, en su "Artículo 13. Requisitos a cumplir por los equipos", en su punto 7, señala que todos los componentes de un equipo deberán contar con la **licencia anual de la FEDO para puntuar en la liga**, según se estipula en el Real Decreto 1835/1991, de 20 de diciembre, sobre Federaciones Deportivas Españolas y Registro de Asociaciones Deportivas; y en los Estatutos de la FEDO. Por el mismo motivo deberán contar también con la licencia anual todos los componentes de los equipos que quieran disputar el Campeonato de España.

Durante la retirada de dorsales los equipos deberán:

- En concepto de prestación temporal del material facilitado por la organización, depositar una fianza de 100 € en metálico, cuya devolución se efectuará una vez finalizado el raid y comprobado



que el material prestado no ha sufrido ningún desperfecto. (No rajar los chalecos del dorsal)

- Firmar el documento de aptitudes físicas y técnicas para raid de aventura que obligan las normas de la FEDO.
- Confirmar el código SPORTident de cada uno de los participantes, quienes no dispongan de este elemento, deberán alquilar uno a la organización por importe de 3 € / SPORTident
- Retirar el siguiente material facilitado por la organización:
 - Chaleco dorsal (3 Unidades).
 - Camiseta oficial (4 Élite y 3 Aventura).
 - Ticket entrada "Cocktail Lunch Domingo".
 - Libro de ruta y mapa de asistencias.



Programa competición

	HORARIO	LUGAR
Secretariado VIERNES	19:30 a 23:30	
Secretariado SÁBADO	08:00 a 09:00	
Briefing TÉCNICO	09:00 Sábado	
Salida 1ª ETAPA	10:00 Sábado	
CORTE	02:00 a 08:00 Domingo	
Salida 2ª ETAPA	08:00 Domingo	
Cierre META	13:00 Domingo	TALavera de la REINA
Clasificaciones <small>Publicación</small>	13:30 Domingo	TALavera de la REINA
Reclamaciones	13:30 a 14:00 Domingo	TALavera de la REINA
Entrega Premios	14:30 Domingo	TALavera de la REINA
Comida FINAL	15:00 Domingo	TALavera de la REINA



Información técnica, disciplinas deportivas y material técnico obligatorio para participar

Para clasificar en el ranking del Raid Tierras de Talavera no es necesario completar todo el recorrido, los equipos pueden decidir no visitar uno o varios puntos de control. Cada control tiene asignada una puntuación, que viene determinada por el tiempo requerido para su consecución, a razón de 1 punto por cada 10 minutos.

Los puntos de control son optativos y su consecución implicará sumar su valor en puntos, pero su no consecución no implicará penalización alguna. En igualdad de puntos, quedará por delante el equipo con menor registro en tiempo.

El material técnico obligatorio se clasifica de acuerdo a su utilización:

- **E**mergencia (E)
- **PR**ogresión (PR)
- **PreV**ención (PV)
- **S**eguridad (S)



Logística, avituallamiento e intendencia:

Durante la competición los equipos deberán de ser autosuficientes en todo lo relacionado a su avituallamiento y manutención:

La organización proporcionará:

- Alojamiento en suelo duro la noche del viernes / sábado
- Alojamiento en suelo duro la noche del sábado / domingo
- Almuerzo del domingo después de la entrega de trofeos

Material obligatorio:

- Vehículo de asistencia*
- Útiles de campamento
- Comidas y avituallamiento de los equipos

(*) Con capacidad para transportar todo el material de equipo, incluyendo las BTT. El transporte de las piraguas será responsabilidad de la organización.

Botiquín de primeros auxilios:

Sólo se podrá usar en una situación de emergencia y para continuar habrá que esperar el visto bueno de los Servicios Médicos. Contenido mínimo:

- Esparadrapo: (2,5 Metros) Inmovilizaciones y sujeciones
- Compresas o apósitos: (5 Unid) Cortes, hemorragias, erosiones.
- Vendas: (2,5 Metros) Cortes, hemorragias, erosiones.
- Antiséptico: (50 ml) Desinfección
- Analgésicos: (4 Unidades) Calmar dolor
- Anti-inflamatorios: (4 Unidades) Control inflamación
- Mantas térmicas: (3 Unidades) Hipotermias, protección solar



- Linterna con pila nueva (1 Unidad) Señales nocturnas
- Silbato: (1 Unidad) Señales diurnas y nocturnas.
- Teléfono móvil apagado: Avisos de emergencia *
- Raciones energéticas: Debilidad aguda**

(*) PIN y números de organización escritos en el exterior

(**) 9 Barritas o 600 gramos de comida energética

Material permanente en carrera (POR EQUIPO)

Los equipos deberán portear sin excepción, durante toda la competición, el siguiente material de equipo:

- 1 Botiquín Emergencia (E)
- 1 Brújula (PV)
- 1 Funda estanca porta mapas (PV)

Material permanente en carrera (POR RAIDER)

Los competidores deberán portear sin excepción, durante todo el raid, el siguiente material individual:

- 1 Chaqueta corta vientos impermeable (PV)
- 1 Forro polar mínimo 200 gramos (PV)
- 1 Bidón, camelback con capacidad mínima 500 ml (PV)
- 1 Buff, gorro, gorra o equivalente (PV)
- 1 Mochila con capacidad para llevar todo el material (PV)
- 1 Frontal. Sólo será obligatorio sectores nocturnos (S)
- Ropa reflectante para los sectores nocturnos (PV)
- 1 Manta térmica (E)



Bicicleta de montaña:

Por seguridad y para evitar accidentes, en algunos descensos por sendas y trialeras será necesario extremar las precauciones

AVENTURA 

ELITE 

POR EQUIPO

1 Kit de reparaciones BTT (PV)

Cámaras de repuesto (PV)

POR RAIDER

1 Bicicleta de montaña (PR)

1 Casco BTT homologado (S)

1 Luz roja trasera destellante BTT (PV)

Reflectante (PV)

Trekking y carrera pedestre:

En previsión de que las condiciones climatológicas el día de la prueba sean desfavorables, recomendamos el uso de ropa técnica.

AVENTURA 

ELITE 



Piragüismo:

La organización proporcionará una piragua, dos chalecos salvavidas y dos palas dobles por equipo. Las embarcaciones serán kayaks auto vaciables e insumergibles, para dos personas. En los equipos Élite sólo palearán dos personas, el tercer integrante descansará. Habrá un punto de control hasta el que podrán acceder los vehículos de asistencia y en donde el raider que descansa podrá sustituir a uno de sus compañeros. Válido para equipos ÉLITE y AVENTURA. El traje de neopreno es optativo, pero recomendable. Es probable que muchos equipos realicen esta sección de noche.

AVENTURA



ELITE



Rappel (Descenso):

Habrà que rappelar una pared vertical de 20 metros de altura. La cuerda habrà sido instalada por la organización.

AVENTURA



ELITE



POR RAIDER

- Arnés de cintura homologado UIA
- Casco (Válido el de BTT)
- 2 Anillos de cinta cosida (No anudadas) o una бага de anclaje.
- 3 Mosquetones con seguro homologado UIA
- Guantes largos de piel
- Opciones para el descenso:



- Descendedor simple (Ocho, ATC, reverso) + Córdino para nudo autoblocante Prussik o Marchard
- Descendedor autoblocante (Stop, Grigri)

Tirolina:

Superar una tirolina de cable de acero instalada por la organización.

AVENTURA 

ELITE 

POR RAIDER:

- Arnés de cintura homologado UIA
- Casco (Válido el de BTT)
- 2 Anillos de cinta cosida (No anudados) o una baga de anclaje
- 3 Mosquetones con seguro homologado UIA
- Guantes largos de piel

Tiro con arco:

Todo el material será facilitado por la organización. Se deberá realizar un recorrido compuesto por varias dianas, hasta completar una puntuación asignada por la organización. Quienes no completen la puntuación mínima serán retenidos a razón de un minuto por cada punto necesario.

AVENTURA 

ELITE 